



Clubfortbildung des BCTM



Bridgetipps von Stefan Weber – lizenzierter DBV Bridgelehrer
und deutscher Meister

Let's practice

Bitte während der Reizung nicht sprechen und erst mal so reizen, wie man es besten weiß. Die richtige Reizung wird am Ende für alle erklärt.

Übungshände

Bitte die erste Hand
zusammenstellen.

Hand 1 Gefahrenlage

Nord-Süd sind in Gefahr, Ost-West sind
in Nichtgefahr.

Hand 1

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 1:

Nord Ost Süd West

1♥ 2♠ 4♥ 4♠

X alle passen

Nach dem Weak2 von Ost sagt West gemäß dem Gesetz der Gesamtstiche 4♠ als Opfergebot an. Nord kontriert mit guten Piks das Opferspiel und hält seinen Partner damit davon ab, 5♥ zu reizen.

Regel zum Strafkontra

Kontras gegen Vollspiele sind Strafkontra.

Sie sollten mit genügend Defensivstichen abgegeben werden, im Idealfall auch mit guten Trümpfen in Gegners Farbe.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 1:

Süd spielt ein kleines Coeur aus (je nach Vereinbarung die 3. oder die 4.), worauf hin Nord als 3. Mann die 9 legt, die genügt, um das Ass zu ziehen.

Wer die Dame gelegt hat, darf seinem Partner einen Sekt spendieren, denn im Gegenspiel ist es elementar, beim Bedienen die unterste der Sequenz zu spielen.

Der Alleinspieler zieht zähneknirschend Trumpf und kann drei Faller nicht verhindern. Lohnt sich aber noch mit 500 gegen 620.

Exkurs zum Opfergebot

Ein Vollspiel in Gefahr zählt ca. 600 Punkte.

Ein Vollspiel in Nichtgefahr zählt ca. 400 Punkte.

Die Staffelung der kontrierten Fall lautet

in Gefahr: 200, 500, 800, 1100...

In Nichtgefahr: 100, 300, 500, 800...

Regel zum Opfergebot

Bei gleicher Gefahrenlage darf man zweimal fallen und kommt günstiger weg als bei einem gegnerischen Vollspiel.

Bei günstiger Gefahrenlage (Nichtgefahr gegen Gefahr) darf man sogar dreimal fallen.

Opfergebote lohnen sich natürlich nur, wenn der Gegner sein Vollspiel auch gewinnen kann. Sonst hat man ein Phantomopfer gemacht und mit Zitronen gehandelt.

Übungshände

Bitte die zweite Hand
zusammenstellen.

Hand 2

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Hand 2 Gefahrenlage

Nord-Süd sind in Gefahr

Die richtige Reizung zu Hand 2:

Nord Ost Süd West

Pass 1SA X

Das Kontra auf die gegnerische SA-Eröffnung ist als Strafkontra vereinbart, daher muss Ost passen.

Regel zum Strafkontra

Ein Kontra auf die gegnerische SA-Eröffnung ist Strafe.

Man zeigt ab 16 Punkten oder hat eine lange Farbe.

Der Partner soll passen.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 2:

Um sich zunächst einen Überblick zu verschaffen, spielt West Karo Ass aus.

Darauf muss Ost die Dame reinlegen, um zu zeigen, dass er die darunterliegenden hat. Dann zieht West Karo König und spielt Karo 9 zu Ost rüber. Ost zieht nicht gleich den letzten Karo ab, sondern spielt erst Coeur durch. Dann nochmal Karo zu Ost, dass Ost Treff spielen kann. Der Kontrakt sollte dreimal fallen, teure Angelegenheit, besonders beim Teamspiel.

Übungshände

Bitte die dritte Hand
zusammenstellen.

Hand 3 Gefahrenlage

Ost-West sind in Gefahr

Hand 3

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 3:

Nord	Ost	Süd	West
		1♠	1SA

X alle passen

Nach Partners Eröffnung erkennt Nord, dass die Punktemajorität vorhanden ist, sodass er ein lukratives Strafkontra abgeben kann.

Regel zum Strafkontra

Reizt der Gegner nach Partners Eröffnung mit SA gegen, ist das Kontra ein Strafkontra.

Man braucht die Punktemajorität oder eine lange Farbe als Stichquelle.

Der Partner soll passen.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 3:

Nord spielt Pikkönig aus, da dort Partners 5er Länge ist und man vom Double hoch ausspielt. Mit A1098 hat West einen zweiten Stopper und muss daher nicht ducken. West versucht sein Glück in der Coeurfarbe, falls diese 3-3 steht. Wenn sich Süd in Karo entblockiert und Treff durchspielt, wird es eine teure Angelegenheit. Der Kontrakt sollte mindestens zweimal fallen.

Da Nord-Süd kein Vollspiel drin haben, erzielen sie durch das Kontra die bestmögliche Anschrift.

Übungshände

Bitte die vierte Hand
zusammenstellen.

Hand 4 Gefahrenlage

Alle sind in Gefahr

Hand 4

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 4:

Nord	Ost	Süd	West
			1♠
2♥	Pass*	Pass	X
Pass	Pass*	Pass	

Nach Nords Zwischenreizung muss Ost mit Länge in Gegners Farbe passen.

Mit Kürze kontriert West auf, sodass West **strafpassen** kann.

Regel zum Strafkontra

Man kann das Informationskontra des Partners in ein Strafkontra verwandeln, indem man passt.

Für ein Strafkontra auf niedriger Stufe benötigt man sehr gute Trümpfe in Gegners Farbe und die Punktemajorität.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 4:

Ost spielt Pik aus, West legt im ersten Stich den König. (Wer das Ass gelegt hat, spendiert seinem Partner einen Sekt, beim Bedienen immer die untere der Sequenz zuerst). Danach Pik Ass und ein kleines Pik nachspielen.

Der Kontrakt sollte dreimal fallen.

Übungshände

Bitte die fünfte Hand
zusammenstellen.

Kaffeepause!

In einer halben Stunde geht es mit Teil 2 weiter.



Clubfortbildung des BCTM Teil 2



Bridgetipps von Stefan Weber – lizenzierter DBV Bridgelehrer
und deutscher Meister

Ausblick auf die Fortbildungen im nächsten Jahr

3 Fortbildungen jeweils zu Alleinspiel, Gegenspiel und Reizung

Die Termine werden etwas weiter auseinander liegen und Anfang des Jahres bekannt gegeben

Auswertung der Themenwünsche

Alleinspiel: Elimination und Endspiel

Gegenspiel: Markierungen

Reizung: Zweifärbereizungen (Billig und Teuer)

Let's practice

Bitte während der Reizung nicht sprechen und erst mal so reizen, wie man es besten weiß. Die richtige Reizung wird am Ende für alle erklärt.

Übungshände

Bitte die fünfte Hand
zusammenstellen.

Hand 5 Gefahrenlage

Nord-Süd sind in Gefahr

Hand 5

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 5:

Nord	Ost	Süd	West
1 ♠	X	Pass	Pass*
Pass			

Auf das Informationskontra von Ost gibt West ein Strafpasse ab.

Regel zum Strafkontra

Will man den Gegner in einem Trumpfspiel auf der 1er Stufe kontrieren, sollte man mindestens 5 gute Trümpfe haben und annähernd die Punktemajorität.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 5:

Ost spielt Coeur Ass aus, worauf West mit klein positiv markiert (Man spielt hier nicht vom Double hoch, sondern klein, weil klein positiv ist und ein Double ist eben positiv).

Ost zieht dann den Coeur König und gibt mit Coeur 9 (Lavinthal für Karo) den Schnapper. West zieht Karo Ass, darauf markiert Ost mit der 8 negativ, da er Treffwechsel haben will.

Der Kontrakt fällt mindestens dreimal bei richtigem Gegenspiel.

Übungshände

Bitte die sechste Hand
zusammenstellen.

Hand 6 Gefahrenlage

Ost-West sind in Gefahr

Die richtige Reizung zu Hand 6:

Nord	Ost	Süd	West
	1♠	X	Pass
Pass*	Pass		

Auch hier wird das Informationskontra niedergepasst und somit in ein Strafkontra verwandelt. Jetzt kommt die Revanche.

Wiederholung zum Strafkontra

Will man den Gegner in einem Trumpfspiel auf der 1er Stufe kontrieren, sollte man mindestens 5 gute Trümpfe haben und annähernd die Punktemajorität.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 6:

Auf das Treff Ass Ausspielt von Süd markiert Nord mit der 10 ganz eindeutig negativ. Bei Ansicht des Dummys sollte Süd sowieso kein Treff weiterspielen, sonst sind gleich alle Treffs hoch beim Gegner. Daher spielt Süd ein kleines Karo nach und Nord legt die Dame (der König kostet einen Sekt). Wenn Nord ans Spiel kommt, wird Coeur durchgespielt und es gibt dann einen Schnapper.

Der Kontrakt sollte drei- bis viermal fallen. Jeder verschenkte Faller kostet die Gegenspieler 300 Punkte, also konzentriert gegenspielen.

Übungshände

Bitte die siebte Hand
zusammenstellen.

Hand 7 Gefahrenlage

Alle sind in Gefahr

Hand 7

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 7:

Nord	Ost	Süd	West
		1♥	Pass
1♠	1SA	X	alle passen

Ost hat eine ganz normale, solide 1SA Gegenreizung mit Stoppern und 17 Punkten. Leider erwischt Ost den falschen Tag, denn Süd sitzt mit ebenfalls 17 Punkten hintendran und gibt ein Strafkontra ab.

Regel zum Strafkontra

Kontra auf SA ist ein Strafkontra!

Man braucht dafür die Punktemajorität oder eine lange Farbe als Stichquelle.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 7:

Hier spielt Süd die vierte aus, von AK zu fünft spielt man gegen SA klein aus normalerweise. Ost wird zwei Coeur Stiche erzielen sowie Treff Ass und Pik AK. Die Gegenspieler müssen vermeiden, die Treff Farbe zu spielen, dann fällt der Kontrakt zweimal für satte 500 Punkte.

Übungshände

Bitte die achte Hand
zusammenstellen.

Hand 8 Gefahrenlage

Alle sind in Nichtgefahr

Hand 8

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 8:

Nord Ost Süd West

3♠

4♣ X alle passen

Nord hat eine ganz normale 4♣ Gegenreizung. Ost kontriert und ist auch bereit 4♥ zu kontrieren. Süd auf keinen Fall 4♥ reizen, sonst wird alles verschlimmbessert.

Regel zum Strakontra

Nach einer Sperransage ist jedes Kontra vom Partner des Sperrenden ein Strafkontra.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 8:

Ost spielt sein Single Pik aus und West legt beim Bedienen den König. Auf Pik Ass kann Ost Coeur markieren, sodass West zum dritten Stich Coeur spielt. Der Kontrakt fällt dreimal, 500 Punkte für Ost-West.

Übungshände

Bitte die neunte Hand
zusammenstellen.

Hand 9 Gefahrenlage

Ost-West sind in Gefahr

Hand 9

Bitte erst reizen und dann die Reizung liegen lassen.

Erst nach einem Signal ausspielen.

Die richtige Reizung zu Hand 9:

Nord	Ost	Süd	West
1♥	X	XX	Pass
Pass	1♠	X	alle passen

Ab 10 Punkten gibt Süd nach Gegners InfoX ein Rekontra ab. Während West Böses ahnt, versucht sich Ost in 1♠ zu retten. Süd weiß, dass Ost nur ein 4er Pik hat und gibt ein Strafkontra ab.

Regel zum Strafkontra

Das starke Rekontra bereitet ein Strafkontra vor.

Danach ist jedes Kontra ein Strafkontra.

Bitte spielen.

Nach dem Spiel alle Karten wie ein Dummy sortieren.

Dann kommt eine Besprechung.

Spieldurchführung zu Hand 9:

Auf Treff Ass markiert Nord mit der 10 ganz eindeutig negativ. Danach wechselt Süd auf Coeur König, schließlich hat Nord mit einem Coeur eröffnet.

Wenn Nord dran kommt, kann Treff durchgespielt werden, um die Dame herauszuschneiden. Die Gegenspieler dürfen Karo nicht anfassen, dann fällt der Kontrakt dreimal. Ein teurer Spaß.



Ende



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!